

Digitalisierung in Schule und Unterricht

11. und 12. März 2021



MARKTPLATZ

Auf dem Marktplatz stellen Ihnen an beiden Tagen verschiedene überwiegend gemeinnützige Organisationen Ihre Angebote aus dem Themenbereich „Digitalisierung“ für Lehrkräfte und Schulen vor. Auf der interaktiven Plattform „wonder“ stehen sie Ihnen eine Stunde lang für Fragen und Austausch zur Verfügung.



KEYNOTE

Für die inhaltliche Einstimmung auf den jeweiligen Tag geben ausgewiesene Expert*innen kurze übergreifende Impulse und Denkanstöße.



AUSTAUSCH

Über die interaktive Plattform „Wonder“ können die Teilnehmenden in den Pausen spontan ins Gespräch kommen oder sich gezielt miteinander verabreden. Schulteams aber auch interessierte einzelne Teilnehmende können sich darüber hinaus parallel zu den Workshops und Vorträgen selbstorganisiert mit maximal 15 Personen in virtuelle Räume zurückziehen. In speziell gekennzeichneten Bereichen stehen einzelne Referent*innen und weitere Ansprechpartner*innen zum Gespräch bereit.



VORTRAG

In den Vorträgen vermitteln Ihnen die Referent*innen in 60 Minuten praxisorientiertes Wissen, berichten von eigenen Erfahrungen und geben Ihnen die Möglichkeit zu Rückfragen.



Die Themen sind vielfältig und für verschiedene Schulformen und Klassenstufen geeignet.

PROGRAMM

Ihr persönliches Tagungsprogramm wurde nach Ihren Präferenzen erstellt und wird Ihnen per E-Mail durch „redseat“ zugestellt.

SESSION

In der Session treffen sich alle Teilnehmenden über die Plattform „Wonder“ zur Eröffnung und Begrüßung des jeweiligen Tages sowie zu einem kurzen moderierten Ausklang.

Hier werden auch technische und organisatorische Details bekannt gegeben.

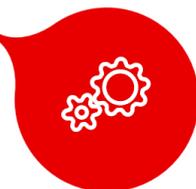


ANMELDEVERFAHREN

Das Anmeldeverfahren verläuft in zwei Stufen. Nach Ihrer Registrierung werden Sie per Mail dazu aufgefordert, über unser Veranstaltungstool redseat Ihre Programmpräferenzen auszuwählen.

Auf unserer Homepage finden Sie zu jedem Programmpunkt weiterführende Informationen.

Anfang März erhalten Sie dann Ihr persönliches Programm mit den entsprechenden Zugängen. Die übergreifenden Angebote wie die Sessions zur Begrüßung und zum Abschluss, die Keynotes sowie die Räume für den Austausch und den Marktplatz sind für alle Teilnehmenden zugänglich.



WORKSHOP

Die 90-minütigen Workshops ermöglichen Ihnen eine stärker interaktive Auseinandersetzung mit ausgewählten Themen. Die Gruppengröße ist begrenzt, wodurch ein kooperatives Erarbeiten von Inhalten und der Austausch unter den Teilnehmenden gefördert werden soll.

08:00	Öffnung der Plattform Wonder und Zeit zur Orientierung Zugang HIER alle IDs und Zugangscodes siehe Schreiben "Ablauf, Programm, Zugänge"													
08:30	Einführung (Tagesstruktur, technische Hinweise) auf Wonder Zugang HIER *													
08:45	Session Begrüßung durch die Veranstaltenden, Grußworte Dr. Thomas Riecke-Baulecke (Präsident des ZSL) auf Zoom Zugang HIER *													
09:15	Keynote Dejan Mihajlovic: Zeitgemäße Bildung in einer Kultur der Digitalität auf Zoom Zugang HIER *													
	Grundschule			Sek I / II			Sonderpäd.	Übergreifende Themen					Austausch	
10:00	Vortrag (alle Schularten) Herausforderungen für die Schulleitung - Changemanagement in Zeiten großer Veränderungen Cornelia Stenschke	Workshop Sachunterricht und Digitalisierung Prof. Dr. Friedrich Gervé	Workshop Das iPad als Hilfsmittel für den Musikunterricht Christian Heneka	Workshop Digitale Medien im Geschichts- und Ethikunterricht Ursi Zeilinger	Workshop Fernunterricht mit Struktur: Aufgabenverteilen, Feedback geben u. Lernstände erfassen mit Teams und Forms Thomas Cleesattel	Vortrag Inklusives Lernen auf Distanz Manuel Bach Jannis Gottinger	Vortrag Mediennutzung, Bildsprache und Meinungsbildung Dr. Isabelle Evers	Vortrag Moodle - mehr als nur eine Notlösung Jochen Kathöfer	Workshop Demokratiebildung im kulturellen Wandel Dejan Mihajlović	Workshop Mach es zu deinem Projekt - Projektbasiertes Lernen: von der Idee bis zur Umsetzung Julia Frei Anika Kirsch	Workshop Digitalisierung & Datenschutz Rainer Schajor Oliver Bläss	Workshop "Hacking Julius Cäsar" - Mit IT2School in die digitale Welt einsteigen Markus Riefling	Wonder Zugang HIER	
11:30	PAUSE													
12:00	Workshop Einsatz der Anton-App im Unterricht und beim Fernlernen Mona Krug	Workshop Das iPad als Unterrichtswerkzeug in der Grundschule im Fach Mathematik Michael Dziubany	Vortrag Digital ist besser? Medienbildung (nicht nur) in der politischen Bildung Holger Meeh Martin Mai	Vortrag Computerspiele im Geschichts- und Deutschunterricht Georg Wohlfeld	Workshop Musikunterricht mit digitalen Medien (Fortgeschrittene) Michael Köhly Jürgen Karl Robert Bittner	Workshop Podcast am SBBZ Lernen am Beispiel des Podcasts "natürlich grün" Steffen Jakowski	Vortrag Merkmale eines zeitgemäßen, hybriden Unterrichts Tim Kantereit	Vortrag Das Modell individuelles Lernen digital (MiLd) Michael Simon	Workshop learnig by viewing - Learning by doing: Medien von Planet Schule - auch für das Homeschooling Ursi Zeilinger	Workshop eduScrum als agile Unterrichtsmethode Chloe Günther Laura Ricke	Workshop Entwicklungspolitische Themen über Online-Medien Christian Fulterer	Workshop Erklärfilme mit Explain Everything Bernd Sippel		
13:30	MITTAGSPAUSE													
14:30	MARKTPLATZ Wonder Zugang HIER *													
15:30	Workshop Programmieren in der Grundschule Tine Tremmel	Workshop Seesaw - die All-In-One-Plattform zum Unterricht in der Grundschule Elisabeth Benedik	Vortrag Digitale Medien im Deutschunterricht Julia Frei Anika Kirsch	Vortrag Das HeussLab - Ein digitaler Makerspace an der THRS Hockenheim Manuel Altenkirch	Workshop Wie aus Print ein Moodlekurs wird. Strategien und Erfahrungen (auf Basis der Zeitschrift "Politik & Unterricht") Holger Meeh Martin Mai	Workshop Digitale Mediengeschichte im eigenen Unterricht einsetzen Louis Voutta	Vortrag Gelingensbedingungen für den schulischen Digitalisierungsprozess Frajo Ligmann	Vortrag Design Thinking in der Schulentwicklung Laura Ricke	Vortrag Vorstellung der Online-Formate der LpB BW David Koch	Workshop Lernen digital und die Gestaltung von Beziehungen Wolfgang Vogelsaenger	Workshop Gamification im Unterricht Christian Wettke	Workshop Zeichnen mit dem iPad Sabine Strauss		
17:00	SESSION Abschluss mit Vertreter*innen des Landesschülerbeirats auf Zoom Zugang HIER *													
17:30	ENDE													

08:00	Öffnung der Plattform Wonder und Zeit zur Orientierung Zugang HIER alle IDs und Zugangscodes siehe Schreiben "Ablauf, Programm, Zugänge"												
08:30	Einführung (Tagesstruktur, technische Hinweise) auf Wonder Zugang HIER *												
08:45	Session Begrüßung durch die Veranstaltenden Zoom Zugang HIER *												
09:15	Keynote Micha Pallesche: Digitale Entwicklungen an der Ernst-Reuter-Gemeinschaftsschule Karlsruhe mit SuS der ERS ZOOM Zugang HIER *												
	Grundschule		Sek I / II			Sonderpäd.	Übergreifende Themen					Austausch	
10:00	Workshop Privatsache! – Bilder im Netz: Medienkompetent auch schon in der Grundschule! Ursi Zeilinger	Workshop Das iPad als Unterrichtswerkzeug in der Grundschule im Fach Mathematik Michael Dziubany	Vortrag Computerspiele im Geschichts- und Deutschunterricht Georg Wohlfeld	Workshop Fernunterricht mit Struktur: Aufgaben verteilen, Feedback geben und Lernstände erfassen mit Teams und Forms Tobias Erles	Vortrag Das iPad als Kommunikationshilfe: Einsatzmöglichkeiten im (online) Unterricht am SBBZ Christine Becker	Vortrag Merkmale eines zeitgemäßen, hybriden Unterrichts Tim Kantereit	Vortrag Die Bildungsplattform des Landes Baden-Württemberg und deren Einsatzszenarien Mario Schmid Volker Pflugfelder	Vortrag Intelligente digitale Übungen und Lernaufgaben für den Fremdsprachenunterricht Jun.-Prof. Dr. Katrin Biebighäuser	Workshop Besser gemeinsam – gibt Schüler*innen eine Stimme Coleen Dannroth Tatjana Walter		Workshop Digitale Planspiele mit moodle und BigBlueButton David Koch	Wonder Zugang HIER	
11:30	PAUSE												
12:00	Vortrag (alle Schularten) Digital Leadership – Verändert sich Führung? Cornelia Stenschke	Workshop Raus aus der Kreidezeit? Digitale Medien von Planet Schule für die Grundschule Ursi Zeilinger	Vortrag Gamification im Unterricht am unterrichtsübergreifenden Feedback im Rollenspiel (Classcraft) Georg Wohlfeld	Vortrag Inklusives Lernen auf Distanz Manuel Bach Jannis Gottinger	Workshop Gamification im Unterricht Christian Wettke	Vortrag 3D-Druck und Lasergravur am SBBZ Tilo Bödighheimer	Vortrag Sketchnotes - Punkt Punkt Komma Strich, so schwierig ist das nich' Julia Frei	Vortrag Gelingensbedingungen für den schulischen Digitalisierungsprozess Frajo Ligmann	Vortrag expedition d - Wie ein Erlebnis-Lern-Truck Schüler*innen auf die digitale Berufswelt von morgen vorbereitet Dr. Orfeas Dintsis	Workshop Digitalisierung und Datenschutz Rainer Schajor Oliver Bläss	Workshop Digital Breakouts als Unterrichtsidee Verena Knoblauch		Workshop Beziehungsgestaltung beim digitalen Lernen Wolfgang Vogelsaenger
13:30	MITTAGSPAUSE												
14:30	MARKTPLATZ Wonder Zugang HIER *												
15:30		Workshop Seesaw - die All-In-One-Plattform zum Unterricht in der Grundschule Elisabeth Benedik	Workshop Einsatz der Anton-App im Unterricht und beim Fernlernen Mona Krug	Vortrag Digitale Medien im Deutschunterricht Julia Frei Anika Kirsch	Vortrag expedition d - Wie ein Erlebnis-Lern-Truck Schüler*innen auf die digitale Berufswelt von morgen vorbereitet Dr. Orfeas Dintsis	Vortrag Erfahrungen im Fernlernunterricht an einem SBBZ Lernen Sabine Bindereif-Greten	Vortrag Design Thinking in der Schulentwicklung Laura Ricke	Vortrag Actionbound - ein digitale Schnitzeljagd /Schatzsuche Julia Steininger	Vortrag Das Modell individuelles Lernen digital (MiLd) Michael Simon	Workshop Entwicklungs-politische Themen über Online-Medien Christian Fulterer	Workshop Digitale Portfolios und Tafelbilderstellung mit dem iPad Bernd Sippel	Workshop Das Kollegium mitnehmen: Fortbildungskonzepte zur Digitalisierung entwickeln, umsetzen und leben Saskia Ebel	
17:00	SESSION Abschluss digi@school im Schulalltag - Netzwerk und Angebote der Kooperationspartner ZOOM Zugang HIER *												
17:30	ENDE												